



EDUCACIÓN

Diseño / Museos

PUBLICADO EL 05 DE MARZO DE 2026

Juego "Hagamos una Expo" del Museo Histórico Nacional.

Imagen: Juego "Hagamos una Expo" del Museo Histórico Nacional.

Hay preguntas imprescindibles a resolver para poder exponer un objeto en un museo: ¿Cómo llegó?, ¿cómo debe ser resguardado?, ¿cómo se expone?, ¿cuál es su historia? Para responderlas, las áreas de Educación y de Diseño Gráfico del Museo Histórico Nacional, junto a la asesoría técnica de Rodrigo López, de la editorial de juegos CIRCOCTEL, crearon el juego de mesa “*¡Hagamos una expo!*”. Su objetivo es abordar estas preguntas de forma amena, posibilitando que el aprendizaje sea entretenido respecto a cómo hacer que una exposición ocurra.

El juego, financiado con el fondo de Acciones Culturales 2024 en Innovación Pública del Servicio Nacional del Patrimonio Cultural, es de carácter colaborativo y promueve el trabajo en equipo ya que se gana o pierde en conjunto. Está compuesto por cinco tableros individuales, un manual de instrucciones, cinco dados y 80 cartas: 48 de objetos patrimoniales, 5 de misiones y 27 de eventos que afectan positiva o negativamente el proceso de realizar una exposición. La partida tiene una duración aproximada de 45 minutos y está destinado a personas desde los 12 años.

En las fases de prueba del juego, se identificaron los efectos positivos de este sobre la experiencia de ir al museo. En las visitas y recorridos de los 200 estudiantes que participaron de esta etapa, se evidenció su curiosidad y motivación al realizar preguntas como: ¿El objeto fue donado o comprado?, ¿cómo cuidan este objeto de la luz?, ¿a quiénes preguntaron los datos de este objeto?

Desde marzo de 2025 el juego “*¡Hagamos una expo!*” estará disponible en la oferta educativa regular del Museo Histórico Nacional. Para más información visita el [sitio web del museo](#).