



"NERUDA VIENE VOLANDO"

Juegos con inspiración poética

► La interesante muestra de juegos didácticos interactivos se presentará en el Centro Cultural La Sebastiana desde el próximo viernes 7 de octubre.

► "NERUDA VIENE VOLANDO"

Desde el viernes 7 de octubre y hasta el sábado 10 de octubre, en el Centro Cultural La Sebastiana, entre las 10:00 y las 18:00 horas, se presentará la muestra de juegos didácticos interactivos.

Una entretenida muestra de juegos interactivos titulada "Neruda viene volando", con textos del gran poeta nacional y Premio Nobel Pablo Neruda se exhibirá en el Centro Cultural La Sebastiana desde el próximo viernes 7 de octubre y hasta el sábado 10 de noviembre. Esta novedosa exposición es un proyecto original, creativo y novedoso, ya que a través de la interactividad con los juegos, despierta la imaginación de niños y adultos, transformando lo lúdico con el aprendizaje. El creador de esta muestra, Miguel Ángel Aravena -Licenciado en Artes de la U. de Chile, pintor, docente y diseñador de la DIBAD- presentará su muestra de seis juegos interactivos



que para su elaboración y difusión contó con el auspicio del Consejo del Libro y la Lectura, el patrocinio de la Fundación Neruda, la Subdirección de Bibliotecas Públicas y la Comisión Presidencial Centenario de Pablo Neruda. Los juegos, que podrán ser visitados por estudiantes y público en general, consisten en la representación y recreación de algunos de los textos poéticos de Neruda, siendo lo novedoso que los espectadores podrán tocar, sentir, jugar, a la vez que aprender. Los módulos están hechos de madera, cobre y

otros tipos materiales que hacen que el trabajo sea de gran calidad. Uno de ellos es la "recreación" del poema "Alhaja de María Pita", que consiste en la construcción de una imagen tridimensional del espacio arqueológico ubicado en el Cuzco - Perú, donde los visitantes de la muestra pueden admirar a través de pequeños visores - dispositivos que contienen imágenes del lugar, además de los textos poéticos y audio correspondientes al poema, con la voz del poeta. Otros juegos interactivos corresponden a la "Oda al caldillo de congrio" y

"El libro de las preguntas", entre otros. A través de esta propuesta se pretende incentivar y promover la lectura, el conocimiento y la difusión de la obra de Pablo Neruda. Además, según M. A. Aravena, esta presentación permite "aportar con nuevas estrategias más lúdicas y entretenidas que despierten e inciten por leer y conocer la obra literaria de Pablo Neruda". Con esta muestra, tanto docentes como estudiantes y público en general podrán profundizar de manera pedagógica y despertar el interés por la lectura.

El Mercurio, Valfarolito, Supl.

EL MERCURIO DE VALPARAISO

Juegos con inspiración poética. [artículo]

FECHA DE PUBLICACIÓN

2005

FORMATO

Artículo

DATOS DE PUBLICACIÓN

Juegos con inspiración poética. [artículo]. retr.

FUENTE DE INFORMACIÓN

[Biblioteca Nacional Digital](#)

INSTITUCIÓN

[Biblioteca Nacional](#)

UBICACIÓN

Avenida Libertador Bernardo O'Higgins 651, Santiago, Región Metropolitana, Chile