

Cultura&Entretención



Puzzle negro: cine y animación inspirados en la novela policial chilena

► Son seis cortos basados en obras de Poli Delano, Díaz Eterovic, Carlos Tromben y Bartolomé Leal.

► Mañana se emite el primer capítulo. En ellos actúan Julio Jung, María José Bello y otros.



► Los actores María José Bello y Gabriel Urzúa. FOTO: PUZZLE NEGRO

J. García

Partió con una serie de entrevistas. Pronto se animaron los escritores Ramón Díaz Eterovic, Poli Delano, Carlos Tromben y Bartolomé Leal, se referían a su relación con la novela negra. Sin embargo, el proyecto creció y sumó a actores, animación y hasta un videojuego.

Puzzle negro se llama el resultado: seis capítulos, de 15 minutos cada uno, donde se recrean historias policiales salidas de las obras de los cuatro escritores chi-

lenos. Imágenes que se funden con la animación, donde participan los actores Julio Jung, María José Bello, Gabriel Urzúa, Víctor Montenegro, Lucy Cominetti, Juan Pablo Miranda y Luis Barrales, entre otros.

"Las historias nacen del espíritu de los personajes de los autores. Además, con el tiempo fuimos sumando elementos del género", dice Juan Guillermo Prado, cineasta y director de Puzzle negro (www.puzzlenegro.cl).

Mañana se emitirá el pri-

mer capítulo titulado *El asesino de los libros*. El protagonista de todas las aventuras es el detective Dantes Mosley, interpretado por Gabriel Urzúa.

"Dantes está inspirado de alguna manera en el detective Heredia", dice Juan Guillermo Prado sobre el personaje que protagoniza la serie de novelas de Ramón Díaz Eterovic, como *A la sombra del dinero* y *La muerte juega a ganar*.

"Me parece que la relación entre la literatura policial y el cine aún podría ser ma-

yor en Chile", opina Díaz Eterovic.

Los capítulos se podrán ver durante mayo y junio en la página de internet de Puzzle negro y también a través de los canales asociados a Novasur. En ellos están las claves de la novela policial: la víctima, el detective, el asesino, el sospechoso, el testigo y la infatigable femme fatale.

"En los capítulos se desarrollan temas como la violencia intrafamiliar, la corrupción, entre otros", dice el director a cargo de la pro-

ductora Cine I.

El videojuego de Puzzle negro, realizado por Claudio Pereira, funciona enteramente a las reglas del guión. Este estará disponible en el sitio web del proyecto denominado transmedia en referencia a los diferentes formatos que lo conforman.

"Que el trabajo sea transmedia nos da la posibilidad de llegar a una mayor audiencia", dice Prado, quien pretende hacer una película con Puzzle negro, para lo que le dedicará el segundo semestre. ●

LOS ESCRITORES

► Bartolomé Leal

Autor de *Un momento de negro* y *Monterro Poz*.

► Poli Delano

Autor de *Gente solitaria* y *Simón del todo*, entre otros.

► Carlos Tromben

Autor de *Poderes fácticos*, *La casa de Electra* y *Karne*.

► Ramón Díaz Eterovic

Creador de sus libros; el protagonista es el detective Heredia.

Puzzle negro: cine y animación inspirados en la novela policial chilena [artículo] J. García

Libros y documentos

AUTORÍA

García, Javier, 1977-

FECHA DE PUBLICACIÓN

2014

FORMATO

Artículo

DATOS DE PUBLICACIÓN

Puzzle negro: cine y animación inspirados en la novela policial chilena [artículo] J. García

FUENTE DE INFORMACIÓN

[Biblioteca Nacional Digital](#)

INSTITUCIÓN

[Biblioteca Nacional](#)

UBICACIÓN

Avenida Libertador Bernardo O'Higgins 651, Santiago, Región Metropolitana, Chile