

La empresa DreamCatcher desarrollará cinco títulos basados en el prolífico trabajo de la "Reina del crimen"

Obras de Agatha Christie serán convertidas en videojuegos

► El proyecto se realizará gracias al permiso dado por el nieto de esta fallecida autora, quien ha vendido más de dos mil millones de libros. Los usuarios interpretarán a un detective y deberán usar las técnicas de personajes tan famosos como Hércules Poirot.

MARCELO CORDOVA

En una de sus aventuras, el detective belga Hércules Poirot afirma que el "crimen es terriblemente revelador. Intenta variar tus métodos, tus gustos, tus hábitos o tu actitud de la manera que deseas, pero tu alma siempre saldrá a la luz con tus acciones". El consejo de este personaje, surgido de la prolífica mente de la escritora inglesa Agatha Christie (1890-1976), será sólo uno de los que los aficionados al misterio podrán usar para resolver los cinco videojuegos basados en la obra de esta autora, los que saldrán al mercado en seis años.

Más de ocho décadas después de que la llamada "Reina del crimen" escribiera su primera novela, Mathew Prichard, nieto de Christie, anunció el fin de semana su autorización para que la obra de su abuela fuera convertida en juegos interactivos para PC. Gracias a este permiso entregado a la empresa inglesa Chorion -que maneja los derechos de las 66 novelas, 154 cuentos y 20 obras teatrales de Christie-, historias tan clásicas como Asesinato en el Expreso de Oriente o Muerte en el Nilo podrían cobrar vida en un monitor de computador.

Aunque aún no se define qué escritos serán convertidos en juegos, el proyecto podría ser muy lucrativo si se considera cuán populares siguen siendo las odiseas de Poirot y las protagonizadas por la británica señorita Marple. Según estimaciones de Agatha Christie Ltd., subsidiaria de Chorion, los libros de la escritora han sido traducidos a más de 70 idiomas y se han vendido más de dos mil millones de unidades.

En una declaración entregada por Chorion a La Tercera, Prichard afirma que "no puede haber una serial más fuerte de la persistente popularidad de las historias de Agatha Christie que su continua adaptación a otros medios. Llevar



EL DETECTIVE HÉRCULES POIROT, que aquí aparece personificado por un actor junto a Anna Kournikova, es uno de los más grandes referentes de la obra de Agatha Christie.

QUIEN ES...



Agatha Christie
ESCRITORA DE OBRAS DE CRIMEN Y MISTERIO.

- 1890 Agatha Miller nace en Torquay, Inglaterra. Era la más joven de tres hermanas.
- 1914 Se casa con Archibald Christie, un aviador de la Real Fuerza Aérea. Tuvieron una hija antes de divorciarse en 1928.
- 1920 Publica su primera novela, llamada El misterioso caso de Styles. Fue el debut del detective Hércules Poirot.
- 1971 Recibe el título de Dame del Imperio Británico. Fallece cinco años después.

sus obras a formatos totalmente nuevos, como los juegos para PC, nos permite presentar misterios clásicos a nuevas audiencias y mantenerlos frescos durante las siguientes décadas".

Misterios interactivos

La compañía encargada de publicar los juegos será DreamCatcher, a través de su subsidiaria The Adventure Company, la mayor empresa del mundo en títulos de aventura. Richard Wah Kan, presidente de DreamCatcher, indicó a La Tercera que el proyecto conjunto con Chorion permitirá "abrir todas las posibilidades de juego

que resuelve el enigma, por lo que deberá examinar las evidencias e interrogar a los sospechosos". De acuerdo con el portavoz, esta "experiencia en 3D atraerá a toda una nueva audiencia al concepto de los videojuegos, además de ganar nuevos lectores para los textos de Agatha Christie".

Actualmente, Chorion está realizando un relanzamiento de toda la obra de la escritora, con nuevas cubiertas más atractivas y modernas. "Mi abuela siempre fue muy entusiasta sobre nuevas formas de llegar a la gente que disfruta de su trabajo, así que tras el teatro, el cine, la radio y la televisión este

Gracias a la autorización recibida por la empresa Chorion, obras clásicas como *Asesinato en el Expreso de Oriente* podrían transformarse en juegos para PC.

inherentes a las elaboradas tramas de Agatha Christie, además de convertir a los jugadores en sabuesos interactivos. La incorporación de estos títulos a nuestra línea de productos refuerza aún más nuestro compromiso con los juegos de aventura".

Siguiendo un vocero de Chorion, en cada título los usuarios podrán poner en práctica sus habilidades criminalísticas. "Cada persona interpretará el papel del detective

era un paso lógico", indicó Prichard.

Recientemente, los seguidores de la escritora debieron lamentar la partida del actor Peter Ustinov, uno de los más recordados intérpretes del detective Hércules Poirot. Además, hace algunos días la obra teatral "La trampa para el razon" alcanzó un impresionante récord: ser representada continuamente durante 30 años y en el mismo teatro de Londres.

Obras de Agatha Christie serán convertidas en videojuegos

[artículo] Marcelo Cordova

AUTORÍA

Córdova, Marcelo

FECHA DE PUBLICACIÓN

2004

FORMATO

Artículo

DATOS DE PUBLICACIÓN

Obras de Agatha Christie serán convertidas en videojuegos [artículo] Marcelo Cordova

FUENTE DE INFORMACIÓN

[Biblioteca Nacional Digital](#)

INSTITUCIÓN

[Biblioteca Nacional](#)

UBICACIÓN

[Avenida Libertador Bernardo O'Higgins 651, Santiago, Región Metropolitana, Chile](#)