

La obra, dirigida por Andrés Pérez, termina temporada en Viña del Mar para irse a San Antonio.

"La Negra Ester" regresa al Puerto

Nuevamente "La Negra Ester" alista su equipaje, ahora para trasladarse este fin de semana a San Antonio, puerto donde se originó la creación de Roberio Parra.

Allí otra vez se reconstruirá el cabaret "Luces del puerto", lugar en que originalmente Parra descubrió a la "Negra", a quien dedicó sus décimas y que llevara con tanto éxito al escenario el director Andrés Pérez.

Hasta mañana la obra estará en Viña del Mar con la compañía Teatro Circo que instaló su carpa el 3 de este mes en el estero Marga Marga.

En esta temporada veraniega también más de ocho mil personas asistieron a las presentaciones que el grupo hizo en la Catedral Portales de Valparaíso, entre el 19 y 31 de enero.

Los actores y sus doce toneladas en escenografía se trasladan ahora a San Antonio para realizar allí doce presentaciones a partir del viernes de la próxima semana. Se instalarán en un sitio vecino a la Gobernación Mariuma.

Mientras continúa esta serie de presentaciones, un equipo paralelo realiza los preparativos para la película basada en la misma obra. Más de un centenar de personas participará en el proyecto con guión escrito por Andrés Pérez.

Habrán nuevos aportes de técnicos y comediantes para el surgimiento de nuevos personajes y situaciones que enriquecerán la vida de "La Negra Ester".

La compañía también aguarda la respuesta para el financiamiento de este filme para iniciar los trabajos.

Tres de los celebrados personajes, entre ellos Roberio, de la obra chilena.

Ullmann noche, Supl. 16-11-1990, P. 4

000176575

"La Negra Ester" regresa al Puerto [artículo].

Libros y documentos

FECHA DE PUBLICACIÓN

1990

FORMATO

Artículo

DATOS DE PUBLICACIÓN

"La Negra Ester" regresa al Puerto [artículo]. retr.

FUENTE DE INFORMACIÓN

[Biblioteca Nacional Digital](#)

INSTITUCIÓN

[Biblioteca Nacional](#)

UBICACIÓN

Avenida Libertador Bernardo O'Higgins 651, Santiago, Región Metropolitana, Chile